



På NEXT 2003 viste studerende fra IMM eksempler på ansigtsgenkendelse baseret på statistiske programmer. (Foto: Lars Bertelsen)

## DTU viste ansigt på it-messe

NEXT står for Nordic Exceptional Trendshop, som blev afholdt 17. december i Industriens Hus.

Førende it-udviklingsafdelinger – mest fra de nordiske lande – var af Innovationlab, TDC's udviklingsafdeling i Århus, blevet inviteret til at udstille deres nyeste og mest overraskende it-produkter.

Blandt udstillerne var repræsentanter for Sony, Siemens og en række udviklingselskaber.

Med over 500 gæster, repræsentanter fra 20 danske og udenlandske medier og en stor interesse for at udstille produkter fra 3d-skærme og selvkørende gyroskopcykler til robothunde, tøver udviklingsdirektør i TDC, Preben Mejer, ikke med at kalde NEXT 2003 for en succes:

- Der var stor interesse for at udstille, og der kom langt flere besøgende og medier end vi havde forventet", siger Preben Mejer til SLETTEN.

### Pac-Man

DTU bidrog med blandt andet et Pac-Man spil lagt ned på en FPGA-chip, en støvsugerrobot med dockingstation og program til ansigtsgenkendelse.

Pac-Man spillet var en forventet succes, støvsugeren gjorde rent hele dagen, og programmet til genkendelse af ansigter trak mange interesserede gæster.

På to skærme blev en simpel illustration af én af de anvendte principper bag

ansigtsgenkendelse demonstreret. 35 individuelle portrætter er lagt ind i en database, og på seks parametre kan man bevæge sig længere og længere væk fra de gennemsnitlige ansigtsproportioner. Der er tale om såkaldt "rankede" parametre, således at det første plan markerer den største variation. Her oplever man den største afvigelse, mens det sjette og sidste plan markerer den mindste variation mellem de individuelle ansigtstræk. En anden skærm demonstrerede, hvordan en model af et ansigt kan anvendes til at lokalisere et ukendt ansigt.

### FPGA-chip

Pac-Man spillet er i sig selv ikke en nyhed – men til at vise, hvad man kan gøre med en FPGA-chip, er spillet en ideel illustration:

- FPGA-chippen (Field Programmable Gate Array) er et praktisk alternativ til at fremstille dyre IC'er. FPGA'er er særligt interessante, fordi de gør det muligt for enhver at konstruere et vilkårligt digitalt kredsløb, som kan konfigureres inde i dem. Dette inkluderer selv CPU'en fra en computer plus alle nødvendige supportkomponenter som RAM, ROM, on-chip busser, tastatur, video, lyd og så videre, forklarer adjunkt Hans Erik Holten-Lund fra IMM, som præsenterede FPGA'en.

Blandt flere udstillede kuriositeter på messen var en danskproduceret vandseng



- DTU må tømme lommerne – frem med teknologien, siger udviklingsdirektør i TDC, Preben Mejer. (Foto: Morten Fauerby)

med indbygget surroundsound og en kæmpe fladskærm i fodenden. De højfrekvente højtalere var anbragt rundt i sengens hjørner, mens to subwoofere var anbragt med membranerne opad mod en aluminiumsplade under sengen. På den måde blev lyden forplantet gennem vandsengen og ind i kroppen på tilskueren. At ligge i den seng og se Ringenes Herre krævede nærmest nyrebælte.

Preben Mejer håber, at DTU også næste år vil deltage på NEXT, og opfordrer DTU til at stille op igen:

- DTU skal så at sige tømme lommerne med jeres gode ideer og visualisere teknologier med eksempler på anvendelse og opstillinger. Der var jo blandt publikum mange venturefolk og udviklere fra erhvervslivet, så der er helt sikkert basis for at gentage arrangementet i 2004, siger Preben Mejer til SLETTEN.

Michael Stranholt, Rektors Sekretariat