

## Øvelser

1. Design, implementer og afprøv et java program, der kan foretage en symmetrisk kryptering og dekryptering.

Brug eventuelt oplysninger fra kapitel 2 i Java Cryptography Extensions.

2. Design, implementer og afprøv et java program, der kan foretage en asymmetrisk kryptering og dekryptering.

Brug eventuelt oplysninger fra kapitel 3 i Java Cryptography Extensions.

## Øvelser

3. Design, implementer og afprøv et java program, der kan lave og validere et message digest.

Brug eventuelt oplysninger fra kapitel 4 i Java Cryptography Extensions.

4. Design, implementer og afprøv et java program, der kan lave og validere en MAC.

Brug eventuelt oplysninger fra kapitel 4 i Java Cryptography Extensions.

5. Design, implementer og afprøv et java program, der kan lave og validere en digital signatur.

Brug eventuelt oplysninger fra kapitel 4 i Java Cryptography Extensions.