

02161 Software Engineering 1 Opgave 3

Problembeskrivelse: elektronisk kasseapparat

Et elektronisk kasseapparat har et varekatalog, der beskriver de varer, en butik har på lager. Hver vare har et unikt varenummer samt et navn og en pris. Det skal være muligt at tilføje og slette varebeskrivelser i kataloget, samt få oplysninger om varer i kataloget.

En indkøbsseddel består af en række punkter, hvor det angives, hvor mange styk af en given vare (angivet ved dens kode), der skal købes.

Det elektroniske kasseapparat skal også give mulighed for at lave indkøbssedler og lave regninger for dem. En regning skal beskrive enkeltindkøb (antal, navn og subtotal) af varer og angive en totalpris. Den kunne f.eks. se sådan ud (for et indkøb af 4 fisk og 6 is, hvor prisen for en fisk er 20 kr og prisen for en is er 10 kr):

4	fisk	:	80 kr
6	is	:	60 kr
Total = 140 kr			

Opgave

1. Analyser problemstillingen og lav derefter et programdesign i form af et klassediagram.
2. Lav en Java implementering for program-designet.
3. Afprøv implementeringen.