

Bachelor Fagprojekt – Forår 2009

Et Skakprogram

1 Generelt

Der ønskes designet og udviklet et skakprogram. Hovedkomponenter: spiltræsanalysator, trækgenerator, heuristisk evaluator, grænseflade med sædvanlig notation (samt helst også grafisk).

Systemet skal kunne spille mod menneskelig spiller såvel som mod tilsvarende programmer.

Skal eventuelt kunne trænes, feks. ved at spille mod sig selv. Alle besvarelserne tænkes at spille mod hinanden i en turnering.

Forudsætninger, evt. parallelt: 02358.

2 Gruppedannelse

Opgaven løses af grupper på 3 studerende.