

Bachelor Fagprojekt – Forår 2009

Et Sudoku Værktøj

Generelt

Der skal udvikles et værktøj til håndtering af spillet Sudoku. Værktøjet skal kunne løse en given Sudoku puzzle af standard størrelse som kendes fra bl.a. aviser, og inddrage et passende udsnit af følgende elementer:

- Løsning af Sudoku af størrelse $n^2 \times n^2$.
- Generering af puzzles af given sværhedsgrad.
- Håndtering af puzzles med yderligere begrænsninger.
- Eksperimenter med forskellige løsningsmetoder.